

METODOLOGÍA KAITOS:

Trabajamos cada encargo desde diversas disciplinas para generar una experiencia memorable en el usuario/a. Por lo que siempre seguimos un orden cronológico: Inmersión, Conceptualización y Desarrollo. Cada una de estas fases tiene sus propios Objetivos y Resultados que se alinean a los objetivos marcados.

Inmersión:

Objetivos:

- Análisis Datos del Cliente
- Proyecto: Objetivos del producto final, limitaciones técnicas, tipo de usuarios, comportamientos deseados

Resultados:

- Listado de objetivos, procedimientos y objetivos propuestos: Deadline

Conceptualización:

Objetivos:

- Diseño de Sistema Gamificado: misiones y retos, usuarios, mecánicas, elementos de juego, etc.
- Diseño de Manejo de la Información: proceso de datos, requerimientos técnicos, etc.

Resultados:

- Game Design Document
- Wireframes, Mockups
- Prototipados

Desarrollo:

Objetivos:

- Fase de producción junto a diseñadores, programadores, músicos, ilustradores, etc.

Resultados:

- Interfaz conectada con datos
- Funcionalidades e Interacciones Finales
- Estilos Gráficos y Sonoros Finales
- PlayTest Técnico
- Entrega



#juego #objetivos #usuarios

Invocamos el poder del Juego